

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Teknologi *mobile* merupakan bagian yang familiar dalam kehidupan masyarakat Indonesia. Hal itu disebabkan ukurannya yang cukup kecil sehingga mudah dibawa dan fungsinya yang memudahkan untuk berkomunikasi setiap saat dan dimana saja. Bahkan hanya komunikasi verbal yang dimungkinkan dengan teknologi ini, teknologi pengaksesan informasi juga mengalami dampak yang positif, pembangunan teknologi telepon seluler beberapa tahun belakangan juga menawarkan potensi untuk pengalaman multimedia yang berkualitas. Ukuran yang kecil dan fungsi yang memudahkan komunikasi dan pengaksesan data merupakan salah satu sebab menariknya dunia *mobile* untuk terus dieksplorasi dan dikembangkan, termasuk untuk kepentingan *edukasi* yang bersifat *ubiquitous* (dimana saja dan kapan saja). Perangkat *mobile* tentunya berbeda dengan *Personal Computer* atau *notebook*. Perbedaan yang mencolok salah satunya ada pada ukuran layar dan kemampuan komputasinya. Karena itu diperlukan suatu adaptasi dari *server* yang memberikan isi layanan *mobile learning*, agar sesuai dengan kapasitas komputasi perangkat pada klien. (Nur Mukhayaroh, 2008)

Bahasa didefinisikan dengan beragam pengertian dari beragam jenis bahasa. Sebagian mengatakan, bahasa adalah perkataan-perkataan yang diucapkan atau dituliskan, dan juga alat komunikasi bagi manusia dan sebagai kata benda. Untuk itu bahasa merupakan unsur terpenting dalam berkomunikasi, dengan belajar bahasa kita dapat memahami kemudian menyampaikan informasi. Salah satunya adalah pengetahuan penggunaan bahasa Arab yang sudah mulai diberikan pada masyarakat umum. Bahasa Arab merupakan ilmu yang mengembangkan keterampilan berkomunikasi lisan dan tulisan untuk memahami dan mengungkapkan informasi, pikiran, perasaan serta mengembangkan ilmu pengetahuan agama, pengetahuan umum, dan sosial-budaya. Pelajaran bahasa Arab yang diajarkan di madrasah berfungsi sebagai bahasa agama dan ilmu pengetahuan, disamping sebagai alat komunikasi. (Trisna cahyu Rinata, 2009)

Android adalah salah satu *platform* yang diidam-idamkan masyarakat, selain *platform* Blackberry yang akhir-akhir ini menjadi trend masa kini, yang hampir digunakan oleh semua usia dari yang muda hingga tua. Android adalah kumpulan perangkat lunak yang ditujukan bagi perangkat bergerak mencakup sistem operasi, *middleware*, dan aplikasi kunci . Dengan adanya aplikasi ini diharapkan masyarakat umum akan mempermudah dalam mempelajari bahas arab dan mengenal Bahasa Arab pada umunya. Serta pada aplikasi kamus ini lebih menarik karena berisi text, gambar dan suara.

Gambar disini merupakan tampilan agar mempercantik tampilan karena tidak hanya berbentuk tulisan. kemudian dengan adanya suara seandainya yg belum biasa mengeja huruf arab maka dengan suara akan lebih mempermudah dalam mempelajari.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan dapat diperoleh rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana membuat aplikasi Bahasa Arab yang menarik agar mudah dipelajari dan dipahami dengan cara:

- a. Dengan merancang dan membangun kamus Bahasa Arab Bergambar yang berbasis *mobile application*?
- b. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi yang berbasis *Android for mobile*?

## **1.3 Batasan Masalah**

Untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah dalam penyusunan penelitian ini maka peneliti memberikan batasan masalah, yaitu :

- a) Aplikasi ini hanya bisa berjalan pada platfom/OS Android.
- b) Aplikasi ini hanya menampilkan Bahasa Arab yang pada umumnya.
- c) Aplikasi ini menampilkan hasil pencarian dari kosa kata yang dimaksud.
- d) Aplikasi ini melakukan pencarian kata bukan kalimat.

- e) Aplikasi ini menyediakan pilihan pencarian kosa kata, dari bahasa Indonesia ke Arab.
- f) Aplikasi ini digunakan untuk masyarakat umum.
- g) Aplikasi ini tidak menyediakan kalimat kata kerja.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Dalam penyusunan tugas akhir ini tujuan yang hendak dicapai adalah untuk merancang dan membuat sistem aplikasi kamus digital berbasis Android yang memiliki dua buah bahasa, yaitu bahasa Indonesia dan Arab yang sesuai guna membantu masyarakat yang ingin belajar bahasa Arab dalam menterjemahkan bahasa Indonesia ke dalam bahasa Arab dan sebaliknya tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari pembuatan sistem aplikasi kamus digital berbasis Android ini adalah :

- a) Memberikan kemudahan bagi para pengguna aplikasi kamus bahasa Arab bergambar yang berbasis Android dalam mempelajari setiap kosakata, baik itu kosakata bahasa Indonesia maupun kosakata bahasa Arab.
- b) Pengguna aplikasi kamus bahasa Arab yang berbasis Android ini bisa mengetahui arti kata yang dicari dengan cepat, dengan cara memasukkan kata yang dicari kedalam inputan dan menekan tombol terjemah maka hasilnya akan langsung keluar dilayar *handphone* pengguna aplikasi ini.

- c) Dengan adanya aplikasi kamus bahasa Arab ini pengguna bisa memperoleh kosakata baru, karena didalam aplikasi kamus bahasa Arab berbasis Android ini telah disisipkan banyak kosakata yang sering digunakan oleh masyarakat beserta suara dari masing – masing kosakata yang ada.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada di skripsi ini secara menyeluruh, maka perlu dikemukakan sistematika yang merupakan kerangka penulisan skripsi. Adapun penulisan sistematikanya adalah sebagai berikut :

### **1. Bagian Awal Skripsi**

Bagian awal memuat halaman sampul depan, halaman judul, halaman persetujuan, halaman pengesahan, halaman moto dan persembahan, halaman kata pengantar, halaman daftar isi, halaman daftar tabel, halaman daftar gambar, halaman daftar lampiran, dan abstraksi.

### **2. Bagian Utama Skripsi**

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab tinjauan pustaka ini meliputi :

- A. Telaah penelitian yang berisi tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang sekarang dilakukan.
- B. Landasan Teori berisi tentang teori-teori yang mendasari pembahasan secara mendetail.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Pada bab ini penulis mengemukakan tentang metode penelitian yang dilakukan untuk membuat sistem informasi, bab ini meliputi :

- A. Pemilihan Lokasi dan Waktu Penelitian
- B. Peralatan Utama dan Pendukung
- C. Alur Penelitian (dilengkapi dengan diagram alir)

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

### **BAB V PENUTUP**

Menguraikan kesimpulan dari penelitian yang berisi tentang masalah yang ada pada penelitian serta hasil penelitian yang

bersifat obyektif dan saran-saran yang berisi jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan.

### 3. Bagian Akhir Skripsi

Bagian akhir dari skripsi ini berisi tentang daftar pustaka dan daftar lampiran.